



A DISTANCE



PRÉSENTIEL

Les méthodes agiles : comprendre la démarche

SENSIBILISATION

Qu'est-ce que l'agilité : principes, valeurs...

Les grands concepts de l'agilité et les différences par rapport aux approches traditionnelles

Agilité en France & ailleurs

Plan de passage à l'Agilité, Conduite du changement, Freins & contraintes à l'adoption Contractualisation

Les méthodes employées : Lean, XP, Scrum, Kanban...

SCRUM

Aperçu de Scrum, Les acteurs de Scrum

Développement itératif, Timebox

Communication interaction

Ateliers -Coin Toss, Offingthe Offsite

Pratiques d'expression du besoin, Les User Stories

Personas & Backlog, Notion de fini

Ateliers : Coins Game, Offingthe Off-site Customer, Open-Ended Specifications

Pratiques d'estimation et de planification

Estimations & planification, Cycle de vie / Itérations

Conception émergente

Pratiques quotidiennes et pilotage

Visualisation et radiateurs d'information

Les burndownnet burnupcharts, Les standups

Ateliers : Planning Poker, Wall planning, Marshmallow Challenge

SCRUM & EXTREME PROGRAMMING

Pratique de fin d'itération ou de cycle, Les revues

Les rétrospectives

ExtremeProgramming—les pratiques d'ingénieries

Dette technique, Feedback, Tests automatisés

Ateliers : Scrumfromhell, Fastboat, 5 pourquoi

Les pratiques d'ingénierie (suite)

Refactoring, Pair Programming, Intégration continue

Atelier : XP Game

KANBAN

Aborder l'agile autrement ? Evolutions de certaines pratiques

Mise en oeuvre de Kanban Visualiser & gérer le flux

Limiter le travail Classes de service

Atelier : Kanban Game

BILAN & CAPITALISATION POUR MISE EN PLACE DES PLANS D'ACTION

Référents pédagogiques

Nos intervenants sont des spécialistes du domaine visé et sont sélectionnés selon un processus de qualification très rigoureux permettant d'évaluer notamment : leur expérience professionnelle, leurs compétences pédagogiques, leur capacité d'animation, leur personnalité et leur créativité...

OBJECTIFS

Comprendre la logique de la démarche

Agile pour développer une culture Agile

Appréhender les différentes méthodes

associées à l'Agilité et choisir la plus

adaptée à sa problématique

Sensibiliser aux défis de la transformation

Agile et promouvoir les méthodes Agiles

Savoir être agile en tant que Manager ou

Manager de projet

PRÉ-REQUIS

Avoir envie d'apprendre

PUBLIC

Toute personne désirant s'initier aux

Méthodes Agiles

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

AVANT LA FORMATION : IMPLIQUER

Questionnaire préformation et/ou recueil

des besoins pour préciser les attentes

individuelles

PENDANT LA FORMATION : APPLIQUER

Méthode actives et participatives

Mises en pratique (70%), échanges (20%) et

apport théoriques (10%)

Elaboration de son plan d'actions

personnalisés

APRÈS LA FORMATION : ACCOMPAGNER

Rappels de contenu envoyés par mail

Suivi post-formation

RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

Support de cours, exercices...

ÉVALUATION

Évaluation des compétences

Tests, cas pratiques, exercices, mises en

situation, jeux de rôle...

Évaluation de la formation

Questionnaire de satisfaction stagiaire

Synthèse fin de stage du formateur

VALIDATION

Attestation de fin de formation

Attestation de présence

MODALITÉS DE SUIVI D'EXÉCUTION

DE LA FORMATION

Le contrôle de l'exécution de la formation

est assuré par le formateur

DATES

Cf. planning