

Inventor Initiation

HISTORIQUE ET GÉNÉRALITÉS

Interface
Philosophie
Interface et outils de navigation
Création d'un projet

MAITRISER LES ESQUISSES

Contraintes géométriques, des degrés de liberté...
Accrochages et contraintes personnalisables
Blocs : création, gestion, utilisation et export vers l'assemblage
Options d'import (Blocs AutoCAD)
Simulation et mouvement avec les blocs

CONCEVOIR DES PIÈCES

Éléments de construction (point, axe, plan)
Fonctions de modélisation
Fonctions placées
Conception paramétrique
Réorganisation à l'aide du navigateur
Multi corps : Principe, conception de pièces multi corps, exportation vers l'assemblage
Insertion de composant dans une pièce
Concevoir des pièces de tôlerie, les dépliés, le poinçonnage dans les plis (principes)

CONCEVOIR DES ASSEMBLAGES

Contraintes d'assemblage
Organisation du navigateur : Gestion de répertoires
Réorganisation des composants depuis différents niveaux...
Ensembles dérivés
Systèmes de coordonnées utilisateurs
Générateurs de bâtis automatisés : utilisation des profils, coupes automatiques, remplacement...
Générateur d'ensembles mécaniques automatisés (principes)
Optimiser la gestion des ensembles mécano-soudés
Gestion des bibliothèques / centre de contenu

PRÉSENTATION ET MISE EN PLAN

Paramétrer la mise en plan
Réorganiser les cotes, les cotes automatiques à la création...
Outils de gestion des coupes
Projections de géométries
Symboles d'esquisses
Nomenclatures multi-niveaux

GESTION DU PROJET

Importation et exportation DWG, SAT, STEP, DXF, IGES, et autres formats CAO,
Formats dédiés à la consultation DWF 2D et 3D, outils et options
Organisation et configuration des bibliothèques de styles
Mise en place de gabarits
Options et réglages

RÉFÉRENTS PÉDAGOGIQUES

Nos intervenants sont des spécialistes du logiciel proposé et sont sélectionnés selon un processus de qualification très rigoureux permettant d'évaluer notamment leur connaissance de l'outil, leurs compétences pédagogiques et leur capacité à faire travailler les apprenants en format « atelier ».

OBJECTIFS

Concevoir, modifier, annoter et présenter tout type de projets 3D
Structurer de manière autonome les données du projet
Échanger des données avec des tiers

PRÉ-REQUIS

Connaissances des normes et conventions du dessin industriel

PUBLIC

Ingénieurs, dessinateurs, projeteurs, techniciens et chargés d'études

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

AVANT LA FORMATION : IMPLIQUER

Test de positionnement
Recueil des besoins pour préciser les attentes individuelles

PENDANT LA FORMATION : APPLIQUER

Méthodes actives et participatives
Apports théoriques (10%) , mises en pratique (70%) et échanges (20%)

APRÈS LA FORMATION : ACCOMPAGNER

Possibilité de contacter le formateur pendant 2 mois formateur@naxis.fr

RESSOURCES PÉDAGOGIQUES

1 ordinateur par participant
Support de cours, cas pratiques

ÉVALUATION

Évaluation des compétences

Cas pratiques

Évaluation de la formation

Questionnaire de satisfaction
Bilan du formateur

VALIDATION

Attestation de fin de formation
Attestation de présence
Validation des compétences

MODALITÉS DE SUIVI D'EXÉCUTION DE LA FORMATION

Le contrôle de l'exécution de la formation est assuré par le formateur

DATES

Voir planning